ÍNDICE DE TABLAS · CADA LISTA Y TABLA, POR PÁGINA

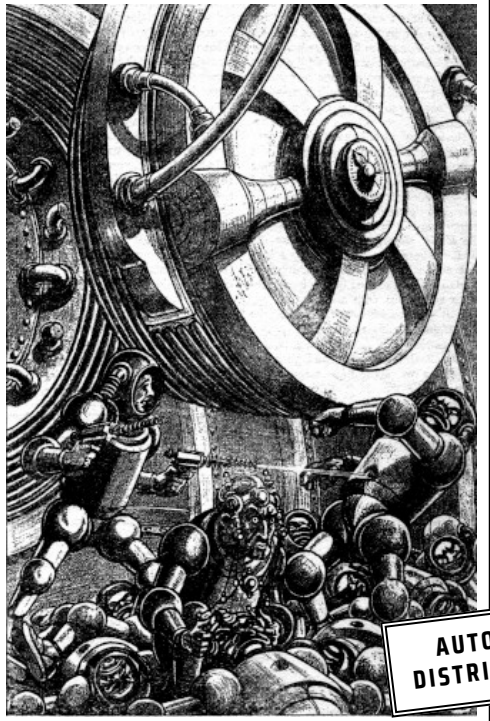
Armas improvisadas 2
Armas cuerpo a cuerpo 2
Armas de disparo 3
Granadas 3
Armadura 4
Consumibles 5
Equipo 6
Cibernética 6
Poderes de emisión 7
Crítico cortante 8
Crítico contundente 8
Crítico de proyectil 9
Crítico de energía 9
Crítico explosivo 10
Crítico tóxico 10
Crítico estático 11
Crítico de emisión 11
Pifia cuerpo a cuerpo 12
Pifia de disparo 12
Pifia de emisión 12
Escuadras de muestra 13

CRÉDITOS	LICENCIA
Reglas y diseño: LuisMars. Láminas: ilustraciones de libros de dominio público (CC0); fuentes en sacredwire28.com.	CC BY-SA 4.0. Cópialo, imprímelo, modifícalo; atribúyelo y compártelo igual.
COMENTARIOS sacredwire28.com/feedback	

SACRED WIRE 28 VOL. 2 / 5

REQUISAS Y RESULTADOS PARA PERSONAL CONTRATADO

LÁMINA IV



AUTORIZADO PARA DISTRIBUCIÓN PÚBLICA

VOL 2 · REQS

REQUISICIONES

Equipo asignado, dotaciones aprobadas y las tablas de incidentes.

FORMULARIO	REVISIÓN	CLASE	EMITIDO POR
SW28-AT	**0.9.0-BETA**	**PÚBLICA**	**SEG. Y CUMPL.**

CC BY-SA 4.0 · Creado por LuisMars

CAPÍTULO 1 · EQUIPO · FORM SW28-RQ-1

01 ARMAS Y ARMADURA

R3.1 COMBATE IMPROVISADO

ARMA	TIPO	DAÑO	ESPECIAL
Desarmado	Contundente	1	**-2 ND Combate**, sin **Contraataque**, siempre disponible
Improvisada	Contundente	d4	**-2 ND Combate**, sin **Contraataque**, culatazos

R3.2 ARMAS CUERPO A CUERPO

D20	ARMA	TIPO	DAÑO	ESPECIAL	COSTE
1	Puño Americano	Contundente	2		2
2	Cuchillo	Cortante	d4		3
3	Punzón	Tóxico	d4	+1 daño vs. herido	4
4	Aguijón	Energía	d4	Objetivo **-1 ND** en su siguiente activación	5
5	Inyector	Tóxico	d6	Repite 1s	9
6	Maza	Contundente	d6	Empuje 1"	9
7	Espada	Cortante	d6	Repite 1s, **+1 ND** en **Contraataque**	10
8	Látigo de Cable	Estático	d6	Alcance 2"	11
9	Machete	Cortante	d8	Repite 1s	13
10	Aturdidor	Energía	d8	Objetivo **-1 ND** en su siguiente activación	13
11	Martillo	Contundente	d8	Repite 1s, Empuje 1"	15
12	Hoja Estática	Estático	d8	**+1 ND** vs. herido	15
13	Hoja Ácida	Tóxico	d10	AP 1	17
14	Garra de Arco	Estático	d10	Repite 1s, +1 a la tirada de Crítico	19
15	Sable	Cortante	d10	Repite 1s y 2s	19
16	Guantelete	Contundente	d10	Repite 1s y 2s, Empuje 1"	21
17	Puño Plaga	Tóxico	d12	Repite 1s, +1 daño vs. herido	22
18	Mazo de Choque	Estático	d12	Repite 1s, Empuje 2"	25
19	Motosierra	Cortante	d12	Repite 1s y 2s, AP 2	27
20	Puño de Poder	Energía	d12	Repite 1s y 2s, Empuje 2"	27

> *"Morir en espacio público conlleva una tarifa de limpieza cargada a tu patrimonio."*
> **Aviso de Seguridad Pública**

R8.7 AGENTE [12]

14 SALUD, 4" MOV

- ► **Combate** 2d4, **Defensa** 2d6, **Astucia** 2d8
- ► Pistola (2): d4 **Proyectil**, **-1 ND** a más de 6"
- ► Espada (10): d6 **Cortante**, repite 1s, **+1 ND** en **Contraataque**
- ► *Repite tiradas de **Astucia** fallidas*

R8.8 EMISOR [12]

14 SALUD, 4" MOV

- ► **Combate** 2d4, **Defensa** 2d6, **Astucia** 2d8
- ► Aguijón (5): d4 **Energía**, objetivo **-1 ND** en su siguiente activación
- ► Chaleco Acolchado (7): 1 reducción, reduce **Empuje** en 1"
- ► *Solo **CC**, puede **Canalizar***

> *"Rendimiento excepcional registrado. Espera cuotas aumentadas."*
> **Evaluación de Rendimiento**